

## Arte y diseño para videojuegos

<b>Modalidad:</b>	Presencial	<b>Tipo:</b>	Curso Corto
<b>Duración:</b>	36.0 (horas académicas de 50 minutos)		

### Acerca de este Curso

El arte en videojuegos no solo cumple una función estética, sino comunicativa y funcional dentro del gameplay. Este curso aborda los principios visuales necesarios para diseñar experiencias coherentes y legibles.

### Temario

<b>Nro.</b>	<b>Tema</b>
1	Introducción al arte en videojuegos
2	Fundamentos visuales: forma y silueta
3	Moodboard y dirección artística
4	Teoría del color aplicada
5	Composición y escena
6	Diseño de assets y fundamentos de dibujo
7	UI e iconografía
8	Coherencia visual y testing
9	Proyecto final integrado