

## Animación Procedural

<b>Modalidad:</b>	Presencial	<b>Tipo:</b>	Curso Corto
<b>Duración:</b>	20.0 (horas académicas de 50 minutos)		

### Acerca de este Curso

Se presentan los fundamentos de la animación procedural y su aplicación dentro del entorno Unity. El estudiante comprende cómo generar movimiento dinámico sin depender exclusivamente de clips tradicionales.

### Temario

<b>Nro.</b>	<b>Tema</b>
1	Fundamentos de Animación Procedural y Entorno de Unity.
2	Laboratorio : Fundamentos de Animación Procedural y Entorno de Unity.
3	Sistemas de Inverse Kinematics (IK) en Unity.
4	Laboratorio: Sistemas de Inverse Kinematics (IK) en Unity.
5	Integración de Animación Procedural en Personajes Humanoides.
6	Laboratorio: Integración de Animación Procedural en Personajes Humanoides.
7	Desarrollo e Integración Final del Proyecto Procedural.
8	Laboratorio: Desarrollo e Integración Final del Proyecto Procedural.