

Animación Digital para la Industria

Modalidad:	Presencial	Tipo:	Programa Integral
Duración:	48.0 (horas académicas de 50 minutos)		

Acerca de este Programa

El programa integral de Animación Digital para Diseño Industrial y Mecánica está diseñado para desarrollar competencias en el diseño, modelado y simulación de mecanismos técnicos dentro de entornos tridimensionales. A través de herramientas de modelado poligonal, importación de piezas CAD, aplicación de materiales industriales y configuración de sistemas de rigging mecánico, los participantes aprenderán a construir representaciones digitales de componentes y sistemas técnicos.

Durante el proceso formativo, los estudiantes progresarán desde la creación de piezas mecánicas individuales hasta la simulación del funcionamiento completo de sistemas articulados mediante constraints, conexiones y automatización de movimientos.

Finalmente, el programa culmina con la optimización y exportación de proyectos interactivos para su visualización en plataformas digitales, permitiendo comunicar de forma clara y profesional el funcionamiento de mecanismos técnicos.

Módulos y Temario

Módulo 1: Diseño Mecánico 3D y Automatización Básica (24 h.)

Nro.	Tema
1	Entorno tridimensional y fundamentos de modelado Trabaja en proyectos, herramientas de selección y edición poligonal.
2	Modelado de componentes mecánicos, importación y optimización de la topología de modelos CAD
3	Introducción a shading
4	Texturizado básico
5	Introducción al rigging técnico
6	Movimientos de traslación, rotación y escala de partes.

Módulo 2: Animación Mecánica y Sistemas Técnicos 3D (24 h.)

Nro.	Tema
1	Control de transformaciones, Sistemas de brazos y pistones
2	Relaciones matemáticas simples en expresiones.
3	Mezcla de transformación, deformación, procedural y skin.
4	Ajuste y corrección de rigging y animación.
5	Fundamentos de animación aplicada, Animación de procesos.
6	Preparación para plataforma web, exportación técnica, Presentación profesional.