

Supervisión de Soldadura

Modalidad:	Presencial	Tipo:	Programa Integral
Duración:	210.0 (horas académicas de 50 minutos)		

Acerca de este Programa

El presente programa de capacitación esta desarrollado a través de la modalidad presencial, elaborado de acuerdo a las exigencias establecidas por estándares internacionales de Soldadura (AWS), diseñado para complementar sustancialmente los conocimientos adquiridos en la formación en soldadura y desarrollar nuevas competencias, las cuales permitirán al participante alcanzar un nivel superior en la escala de jerarquía en proyectos de construcciones soldadas.

Módulos y Temario

Módulo 1: Tecnología de la Soldadura (53 h.)

Nro.	Tema
1	Tecnología de la soldadura
2	Tecnología de la soldadura
3	Proceso SMAW, soldadura con electrodo revestido
4	Practica con el proceso SMAW
5	Procesos de corte
6	Proceso GMAW y FCAW
7	Práctica proceso GMAW
8	Proceso SAW y GTAW
9	Práctica de taller proceso FCAW
10	Práctica de taller proceso GTAW y SAW
11	Examen del módulo I

Módulo 2: Metalurgia de la Soldadura (38 h.)

Nro.	Tema
1	Ensayos y propiedades mecánicas de los materiales
2	Ensayos y propiedades mecánicas de los materiales
3	Acero al carbono y su soldabilidad, aceros de baja aleación y su soldabilidad.
4	Tensiones y deformaciones durante el soldeo
5	Tratamientos térmicos
6	Tratamientos térmicos
7	Prueba escrita módulo II

Módulo 3: Control de Calidad en Soldadura (52 h.)

Nro.	Tema
1	Imperfecciones de las uniones soldadas, Inspección visual
2	Partículas magnéticas, Líquidos Penetrantes, UT
3	Prácticas de Inspección de uniones soldadas
4	Radiografía Industrial
5	Prácticas de radiografía industrial
6	AWS D1.1
7	Prueba escrita

Módulo 4: Aplicaciones Especiales (36 h.)

<https://www.tecsup.edu.pe>

Nro.	Tema
1	Simbolización de las soldaduras, mecanismo de desgaste y soluciones
2	Costos de soldadura, documentación en soldadura
3	Calificación de procedimientos, soldadores.
4	Prácticas de taller

Módulo 5: Proyecto Integrador (31 h.)

Nro.	Tema
1	Alcances dle proyecto.
2	PQR WPS